



PROGMASERS
reboot your life!

A BACKEND FEJLESZTŐ KÉPZÉSEN ELSAJÁTÍTOTT TECHNOLÓGIÁK

FEJLESZTÉSHEZ SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK ISMERETE

- JDK: OpenJDK15
- fejlesztőkörnyezet: IntelliJ Idea
- verziókezelő felület: GitHub
- adatbázis: MySQL workbench
- UML diagram tervező felület: lucid.app (LucidChart)
- build eszköz: Maven

JAVA ALAPISMERETEK

- primitívek
- tömbök használata
- operátorok
- metódusok használata és működése
- callstack
- debugging
- programozási tételek:
- összegzés
- eldöntés
- számlálás
- szélsőérték

OBJEKTUM ORIENTÁLT PROGRAMOZÁS ÉS A CLEAN CODE ISMERETE

- OOP alapelvek:
- öröklődés
- többalakúság
- egységbezárás
- absztrakció
- osztályok és példányok kapcsolata
- laza kapcsolat, magas kohézió alapelvek
- öndokumentáló kód írása a Clean Code elvek betartásával
- unit tesztelés

ADATSTRUKTÚRÁK ÉS ALGORITMUSOK

- a Collections Framework felépítése
- adatstruktúrák leggyakrabban használt implementációi:
- ArrayList, LinkedList
- HashSet, TreeSet
- Queue, Dequeue

- HashMap, TreeMap
- comparator
- comparable

KIVÉTELKEZELÉS

- kivételek és hibák relációja
- ellenőrzött és nem ellenőrzött kivételek
- Try-catch-finally blokk
- Try-with-resources
- kivételek dobása, elkapása és kezelése
- saját kivétel írása

FÁJLKEZELÉS

- Java I/O API megismerése
- InputStream és OutputStream
- Reader és Writer, karakterkódolás
- NIO 2 API eszközeinek megismerése

HALADÓ ELEMELK A JAVA NYELVBEN

- Lambda kifejezések
- Stream API
- JSON és XML formátum
- szálkezelési alapok
- dátum- és időkezelés

ADATBÁZIS-KEZELÉS

- relációs adatbázisok fajtái, működésük és különbségeik
- SQL lekérdezések
- alap utasítások és feltételek
- lekérdezés több táblából, JOIN fajtái
- DDL utasítások
- JDBC használata

CSAPATBAN SZERZETT FEJLESZTŐI TAPASZTALAT

- agilis módszertani alapok
- projectmunka backend fejlesztői csapat részeként
- közös tervezés
- alkalmazás verziókezelése csapatban